

Grau en Disseny Digital i Tecnologies Multimèdia

L'objectiu del **grau en Disseny Digital i Tecnologies Multimèdia** és formar professionals que siguin capaços de dissenyar i desenvolupar productes, continguts i serveis digitals multimèdia i interactius, caracteritzats per un alt grau d'innovació i creativitat. El grau relaciona de manera interdisciplinària els àmbits de la programació per a diferents suports i dispositius, la creació artística, el disseny i la producció audiovisual, l'animació, la gestió de projectes i la comunicació aplicada a la indústria de les aplicacions interactives, mitjançant una sòlida formació tècnica i científica de les tecnologies multimèdia. El grau també dota els estudiants i les estudiants d'una sensibilitat especial cap a les persones destinatàries dels continguts i aplicacions, i fomenta la reflexió crítica respecte a les tecnologies digitals, de manera que es raoni sobre els avantatges de les diferents tecnologies i el context en què es poden aplicar, i també les implicacions socials i ètiques que tenen.

Durant els estudis aprendràs a dissenyar i desenvolupar projectes, aplicacions i entorns interactius i immersius de realitat virtual i augmentada, instal·lacions tangibles interactives, solucions web, aplicacions mòbils, videojocs, espots publicitaris interactius, efectes visuals, així com imatges i vídeos basats en continguts 2D i 3D. També tindràs la possibilitat de participar en projectes i laboratoris de creació, en què col·laboraràs amb empreses líders de la indústria digital. Aquesta formació et permetrà conèixer les últimes tendències del mercat digital i els models de negoci predominants, i fomentarà la teva capacitat d'adaptar-te a un món tecnològic que canvia constantment.

DADES GENERALS

Durada

4 anys

Càrrega lectiva

240 crèdits ECTS (incloent-hi el treball de fi de grau). Un crèdit equival a 25-30 hores de treball.

Tipus de docència

Presencial

Nota de tall del curs 2023-2024

7,370

Idiomes

Consulta l'idioma d'impartició de cada assignatura a la guia docent dintre del pla d'estudis, i als horaris dels grups.

Informació sobre [l'ús de llengües a l'aula i els drets lingüístics de l'estudiantat](#).

Preus i beques

6360 € (per any acadèmic)

[Consulta el percentatge de minoració en funció de la renda \(beques i modalitats de pagament\)](#).

Lloc d'impartició

[Centre de la Imatge i la Tecnologia Multimèdia \(CITM\)](#)

ACCÉS

Places nou ingrés

40

Codi de preinscripció

31121

Nota de tall del curs 2023-2024

7,370. [Notes de tall](#)

Ponderacions PAU

[Taula de ponderacions de les matèries per a la fase específica](#)

Com s'hi accedeix

[Totes les vies d'accés, preinscripció i matrícula.](#)

Convalidacions de crèdits de CFGS

[Consulta el cercador d'estudis universitaris del Canal Universitats de la Generalitat de Catalunya](#)

Legalització de documents

Els documents expedits per estats no membres de la Unió Europea ni signataris de l'Acord sobre l'espai econòmic europeu han d'estar [legalitzats per via diplomàtica](#) o amb la postil·la corresponent.

SORTIDES PROFESSIONALS

Sortides professionals

- Expert/a en disseny i desenvolupament web.
- Expert/a en disseny i desenvolupament d'apps per a dispositius mòbils.
- Dissenyador/a i desenvolupador/a d'aplicacions de realitat virtual i augmentada.
- Dissenyador/a UI/UX.
- Dissenyador/a i desenvolupador/a d'instal·lacions interactives.
- Dissenyador/a i desenvolupador/a d'experiències digitals creatives en nous formats.
- Expert/a en producció audiovisual i postproducció.
- Artista i programador/a d'efectes visuals.
- Dissenyador/a, productor/a i programador/a d'aplicacions multimèdia.
- Programador/a i dissenyador/a d'entorns virtuals interactius.
- Dissenyador/a de videojocs.
- Dissenyador/a 3D.
- Animador/a 2D i 3D per a videojocs i altres aplicacions digitals.
- Especialista en gestió de projectes de disseny digital i multimèdia.
- Dissenyador/a i gestor/a de continguts audiovisuals per a màrqueting i comunicació de projectes.
- Editor/a i productor/a de vídeo per a cinema i TV.

ORGANITZACIÓ ACADÈMICA: NORMATIVES, CALENDARIS

Calendari acadèmic

[Calendari acadèmic dels estudis universitaris de la UPC](#)

Normatives acadèmiques

[Normativa acadèmica dels estudis de grau de la UPC](#)

Accreditació i reconeixement d'idiomes

Els estudiants de grau han d'acreditat la competència en una tercera llengua per obtenir el títol de grau. [Certifica el teu nivell d'idiomes.](#)

Centre de la Imatge i la Tecnologia Multimèdia (CITM)

PLA D'ESTUDIS

Assignatures

**crèdits
ECTS**

Tipus

PRIMER CURS

Cultura Visual

6

Obligatòria

Assignatures	crèdits ECTS	Tipus
Disseny de la Interfície Gràfica	6	Obligatòria
Disseny Gràfic	6	Obligatòria
Experiència d'Usuari	6	Obligatòria
Física	6	Obligatòria
Fonaments del Disseny	6	Obligatòria
Matemàtiques	6	Obligatòria
Modelatge 3D	6	Obligatòria
Programació I	6	Obligatòria
Projecte I: Disseny Centrat en l'Usuari	6	Obligatòria
SEGON CURS		
Animació 2D	6	Obligatòria
Desenvolupament Web I	6	Obligatòria
Fotografia i Il·luminació	6	Obligatòria
Narrativa Audiovisual	6	Obligatòria
Producció i Realització Audiovisual	6	Obligatòria
Programació II	6	Obligatòria
Projecte II: Publicitat	6	Obligatòria
Tecnologies de la Informació i la Comunicació	6	Obligatòria
Teories de la Comunicació	6	Obligatòria
Tractament Digital d'Àudio i Imatge	6	Obligatòria
TERCER CURS		
Animació 3D	6	Obligatòria
Cultura Digital, Ètica i Societat	6	Obligatòria
Desenvolupament Web II	6	Obligatòria
Disseny i Edició d'Àudio	6	Obligatòria
Electrònica i Interacció Multisensorial	6	Obligatòria
Mètodes de Recerca i Estadística	6	Obligatòria
Postproducció	6	Obligatòria
Programació d'Entorns Virtuals	6	Obligatòria
Projecte III: Videojocs	6	Obligatòria
Realitat Virtual i Augmentada	6	Obligatòria
QUART CURS		
Art Generatiu amb Processing	6	Optativa
Audiovisual Expandit	6	Optativa
Desenvolupament d'Aplicacions Mòbils	6	Obligatòria
Disseny de Serious Games	6	Optativa
Disseny de So Avançat	6	Optativa
Distribució i Màrqueting Digital	6	Obligatòria

Assignatures	crèdits ECTS	Tipus
Efectes Visuals (Vfx)	6	Optativa
Empresa	6	Obligatòria
Entreteniment Digital i Disseny de Videojocs	6	Optativa
Modelatge i Animació 3D Avançada	6	Optativa
Narrativa en Temps Real	6	Optativa
Postproducció Audiovisual Avançada	6	Optativa
Producció Transmèdia	6	Optativa
Programació Avançada d'Aplicacions Mòbils	6	Optativa
Programació Creativa	6	Obligatòria
Projecte Avançat d'Empresa	6	Optativa
Stop Motion	6	Optativa
Tecnologies Emergents i Intel·ligència Artificial	6	Optativa
Visualització de Dades	6	Optativa
Treball de Fi de Grau	12	Projecte